

Регламент проведения Чемпионата Открытой Лиги
по футболу 7x7
ВИТЯЗИ 40+ 2026

1. Формула проведения соревнования по правилам FIFA

1.1. В Чемпионате принимают участие игроки возрастом 40 лет и старше, в т.ч. игроки, которым в 2026 году исполняется 40 лет. Также в заявке могут быть игроки (не более 4 человек) возрастом 38-39 лет (не моложе 38 лет), к этим игрокам относятся те, кому исполняется 38 лет в 2026 году.

1.2. Соревнования Чемпионата Открытой Лиги (в дальнейшем ОЛ) проходят в два круга, каждый с каждым. За победу в матче команда получает три очка, при ничейном результате матча одно очко, за проигранный матч ноль очков.

Победитель Чемпионата определяется по наибольшему количеству набранных очков.

В случае если две или более команд набирают одинаковое количество очков, победитель определяется:

- а) по результатам игр между собой;
- б) по наибольшему числу побед;
- в) по разнице забитых и пропущенных голов во всех встречах;
- г) по наибольшему количеству забитых голов во всех встречах;
- д) по жребию.

1.2. После проведения кругового этапа проводится финальная часть соревнований по системе "плей-офф": 1/2, матчи за 3 и 1 места.

В плей-офф, 1/2 финала в случае ничейного результата в основное время, назначается серия послематчевых пенальти (по 3). В случае ничейного результата послематчевых пенальти команды продолжают бить пенальти до первого промаха.

В плей-офф, в матче за 3 и 1 места, в случае ничейного результата в основное время, назначается дополнительное время продолжительностью 10 минут. В случае ничейного результата в дополнительное время для определения победителя назначается серия послематчевых пенальти (по 3). В случае ничейного результата послематчевых пенальти команды продолжают бить пенальти до первого промаха.

Пары игр плей-офф формируются следующим образом: 1-4, 2-3

1.3. Параллельно проводится Кубок со стадии $\frac{1}{2}$. Победители пар играют в финале Кубка. Продолжительность матча – два тайма по 25 минут «грязного» времени.

В $\frac{1}{2}$ Кубка в случае ничейного результата в основное время, назначается серия послематчевых пенальти (по 3). В случае ничейного результата послематчевых пенальти команды продолжают бить пенальти до первого промаха.

В Финале Кубка в случае ничейного результата в основное время, назначается дополнительное время продолжительностью 10 минут. В случае ничейного результата в дополнительное время для определения победителя назначается серия послематчевых пенальти (по 3). В случае ничейного результата послематчевых пенальти команды продолжают бить пенальти до первого промаха.

2. Календарь соревнований.

Все игры Чемпионата проводятся на основании календаря игр, который публикуется на месяц вперед 15-го числа предшествующего месяца.

3. Отмена игр.

В случае форс-мажорных обстоятельств игры тура могут быть отменены или перенесены по решению Оргкомитета.

В случае если матч не был доигран, то его переигровка начинается с момента остановки.

4. Подготовка игрового поля и инвентарь.

Подготовка игрового поля возлагается на Оргкомитет. Мяч для игры предоставляется командами (обе команды должны иметь мяч пригодный для игры). Мяч для игры должен соответствовать параметрам игры в футбол.

5. Важные моменты в проведение матчей.

5.1. Игра состоит из двух таймов продолжительностью по 25 минут "грязного" времени. Судья может назначить дополнительное время к основному времени тайма в случае задержек во время игры (травмы, задержки, выход мяча из строя и т.п.). Во втором тайме каждая команда может взять минутный тайм-аут, но только в тот момент, когда команда, берущая тайм-аут, владеет мячом. Перерыв между таймами составляет 3-5 минут.

5.2. В случае, если нарушение правил на последней минуте было зафиксировано до завершения основного времени тайма, судья имеет право дать пострадавшей команде доиграть этот штрафной.

5.3. Владение мячом в руках вратаря не более 8 секунд (которые фиксирует арбитры матча). В случае нарушения правила 8 секунд вратарем назначается угловой удар.

5.4. Ввод мяча из аута должен быть произведен в течение 5 секунд (которые фиксирует арбитры матча). В случае нарушения правила ввода мяча в течение 5 секунд, мяч переходит команде соперника.

5.5. Замены происходят в произвольной форме во время игры (сперва уходит игрок, находящийся на поле, а затем выходит игрок, находящийся на замене). Замены производятся со своей половины поля и только в месте, где находятся скамейки запасных. В случае неправильной замены игроки наказываются желтой карточкой.

6. Заявка на участие, составы команд, переходы игроков.

6.1. Каждая команда должна подать заявку на участие в Чемпионате ОЛ с указанием состава игроков. Заявка заполняется и передается в Оргкомитет по электронной почте (openliga@openliga.ru) до начала старта Чемпионата. Отзаявки и дозаявки игроков должны подаваться не позднее двух дней до своей календарной игры.

Отзаявки и дозаявки игроков должны подаваться за два дня до своей календарной игры. В виде исключения, дозаявки и отзаявки могут подаваться за день до своей календарной игры, не позднее 21:00 часов. В случае, если отзаявка и дозаявка будут поданы после 22:00 часов накануне своей календарной игры – дозаявленный(ые) игрок(и) не могут принимать участия в предстоящей календарной игре. Дозаявки, присланные в пятницу и субботу, будут опубликованы в основных заявках на следующей неделе, в понедельник-вторник.

6.2. Команда, не подавшая заявку за сутки до первого игрового тура, не может принимать участие в Чемпионате ОЛ.

6.3. В заявке должны быть особо указаны капитан команды и два человека его замещающих.

6.4. В заявке необходимо указать цвета игровой формы первого и второго выбора.

6.5. Состав команды не может превышать двадцати пяти человек.

6.6. Команды могут дозаявлять игроков в случае, если в текущей заявке указано менее двадцати пяти человек. Дозаявки и отзаявки игроков возможны в течение всего Чемпионата до матчей плей-офф.

6.7. Игроки имеют право отзаявляться из одной команды и дозаявляться в другую команду один раз за Чемпионат.

7. Состав команд на игру и замены игроков.

7.1. На поле команды выходят в составе шести полевых игроков, плюс вратарь.

7.2. Выход команды на поле допускается в составе не менее пяти полевых игроков, плюс вратарь.

7.3. Во время игры командам разрешается делать неограниченное число замен. Обратные замены допускаются.

8. Экипировка команд.

8.1. К игре допускаются игроки в единой игровой форме (футболки и трусы, допускаются спортивные штаны только в комплекте со спортивными шортами).

8.2. Игроки должны быть экипированы в соответствии с правилами игры в футбол.

8.3. **Разрешается играть в обуви с шипами, но чтобы на подошве их количество было НЕ МЕНЕЕ 12 шипов**

8.4. Вратарская футболка должна отличаться по цвету от футболок полевых игроков, но не совпадать по цвету с футболками игроков соперника и судей, в экипировку вратарей входят также перчатки и при необходимости кепка с мягким козырьком.

8.5. Для защиты от травм рекомендуется использование защитных щитков на голень.

8.6. Полевым игрокам и вратарям запрещается носить во время игры часы, браслеты, цепочки и иные предметы, которые могут нанести травму другим игрокам.

8.7. Решение о соответствии Регламенту экипировки игроков принимает главный судья матча. В случае обнаружения нарушений, игрок может быть не допущен на поле.

9. Судейство.

9.1. Судьи назначаются Главным судьей Чемпионата. Работа судей оплачивается из фонда ОЛ в размере, установленном решением Оргкомитета.

9.2. В обязанности судьи входит вынесение в соответствии с Правилами игры окончательных и не подлежащих опротестованию решений по всем моментам, возникающим в ходе матча (в том числе наказание игроков в соответствии с Правилами игры путём предупреждений и удалений), а также контроль за соблюдением требований настоящего Регламента.

9.3. Ответственность за достоверность предоставляемой арбитру информации возлагается на капитанов или помощников капитанов встречающихся команд.

9.4. В случае переноса матча одной из команд, эта команда оплачивает расходы (оплата судейства, оператора, врача) на игру в размере 2 500 рублей.

9.5. На матчах ведется видеозапись. При необходимости судья может воспользоваться видеоповтором, если он не уверен в правильности своего решения, и просмотреть четыре вида спорных моментов: нарушения правил при забитых голах, эпизоды с назначением пенальти, ошибочное предъявление красной карточки, либо второй желтой карточки и ошибки в идентификации наказанных игроков (помогает определить, кто именно совершил фол, наказываемый карточкой)

Если судья отправляется на просмотр видеоповтора, то он сигнализирует об этом, рисуя указательными пальцами в воздухе прямоугольник — символ видеомонитора. Сами игроки не имеют права подобными жестами требовать от судьи просмотр видеоповтора или же входить в зону, где судья просматривает

повтор: игроков за это наказывают жёлтой карточкой, а членов тренерского штаба удаляют до конца игры.

9.6. Капитан (или тренер) команды может один раз за матч попросить просмотр видеоповтора по эпизодам, предусмотренным в п.9.5. Запрос передается в устном виде ближайшему арбитру до выхода мяча, либо остановки игры.

9.7. Судья при подозрении игрока, участвующего в матче, на состояние алкогольного опьянения, имеет право потребовать пройти медицинское освидетельствование (при помощи алкотестера) на наличие промилле в выдыхаемом воздухе (допускается не более 0,16 промилле). В случае превышения промилле, судья имеет право не допустить игрока к данному матчу. В случае отказа от прохождения освидетельствования, игрок автоматически не допускается к игре.

10. Штрафы.

10.1 Дисциплинарные санкции к игрокам.

10.1.1. Три желтые карточки – пропуск одной игры.

10.1.2. Две желтые карточки в одной игре – пропуск одной игры.

10.1.3. За красную карточку – пропуск одной игры.

10.1.4. За умышленную грубую игру – пропуск двух игр.

10.1.5. **За грубую игру с нанесением тяжелой травмы – удаление и дисквалификация до конца Чемпионата или по решению Главного судьи.**

10.1.6. За оскорбление партнеров, соперников, судей, зрителей – пропуск от двух до восьми игр (по решению Оргкомитета).

10.1.7. **За удар судьи** – дисквалификация на один календарный год (по решению Оргкомитета) и штраф в размере 5.000 (пяти тысяч) рублей. В случае повторного нарушения - пожизненная дисквалификация. Штраф должен быть выплачен до следующего календарного матча команды. В противном случае команда снимается с Чемпионата.

10.1.8. **За удар игрока, зрителя** – дисквалификация на один календарный год (по решению Оргкомитета) и штраф в размере 5.000 (пяти тысяч) рублей. В случае повторного нарушения - пожизненная дисквалификация. Штраф должен быть выплачен до следующего календарного матча команды. В противном случае команда снимается с Чемпионата.

10.1.9. **В случае массовой драки** между командами (участие трех и более человек), команда-зачинщик снимается с Чемпионата, а на вторую команду налагается дисциплинарный штраф в размере 5.000 (пяти тысяч) рублей. Штраф должен быть выплачен до следующего календарного матча команды. В противном случае команда снимается с Чемпионата.

10.1.10. В случае удалений, не предусмотренных настоящим Регламентом, решение о сроке дисквалификации принимается Оргкомитетом.

10.1.11. При удалении ранее полученные желтые карточки не аннулируются.

10.2 Дисциплинарные санкции к команде.

10.2.1. В случае участия незаявленного игрока в матче, команде, за которую он играл, засчитывается техническое поражение в матче 0:3.

10.2.2. В случае участия в матче дисквалифицированного игрока, команде засчитывается поражение со счетом 0:3, дисквалификация игрока переносится на следующую игру.

10.2.3. В случае если команда выставляет на игру менее 6 человек (вместе с вратарем), этой команде засчитывается техническое поражение со счетом 0:3.

10.2.4. В случае неявки команды на игру, ей засчитывается техническое поражение 0:3. Также на команду налагается штраф в размере 2.000 (двух тысяч) рублей. Штраф должен быть выплачен до следующего календарного матча команды. В противном случае команда снимается с Чемпионата.

10.2.5. Если в процессе игры в составе команды в результате удалений или травм остается менее 5 человек (вместе с вратарем), игра прерывается и этой команде засчитывается техническое поражение со счетом 0:3, либо в протокол записывается результат матча на момент остановки игры (на выбор команды-противника).

10.2.6. В случае получения игроком двух желтых или красной карточки, игрок удаляется до конца матча. Команда играет 3 (три) минуты в меньшинстве, либо до забитого мяча в ворота команды, играющей в меньшинстве. В случае обоюдного удаления игроков, обе команды играют в неполном составе 3 (три) минуты, вне зависимости от забитых мячей.

10.2.7. В случае опоздания команды на игру более чем на 10 минут от времени указанного в расписании, ей засчитывается техническое поражение 0:3.

10.2.8. Если команда не является на два матча Чемпионата, дважды не предупредив представителей Оргкомитета о неявке не позднее 21.00 дня, предшествующему игре, она снимается с соревнований.

10.2.9. Если команда снята с Чемпионата и провела менее половины всех матчей, то ее результаты аннулируются. Если она провела половину или более матчей, то данной команде засчитываются поражения со счетом 0:3 в оставшихся матчах группового этапа, а командам-соперникам - победа со счетом 3:0.

10.2.10. Команда отвечает за все действия своих игроков до, во время и после игры, а также отвечает за действия людей, которых можно классифицировать, как "болельщики данной команды".

10.3. Пункты правил: **10.1.5, 10.1.6, 10.1.7, 10.1.8, 10.1.9 и 10.1.10 относятся к серьёзным нарушениям правил игры.** Если срок дисквалификации игрока, по данным пунктам, не истёк по окончанию турнира, то оставшаяся дисквалификация переносится на ближайший турнир, в любом формате, проходящим под эгидой Открытой Лиги.

11. Рассмотрение протестов.

11.1. Протесты на итоговый результат матча не рассматриваются. Матч не может быть переигран в любом случае, кроме форс-мажорных обстоятельств (пожар, наводнение, землетрясение, ураган, военные действия и т.п.)

11.2. Протест должен быть подан в Оргкомитет по электронной почте (openliga@openliga.ru) не позднее 24 часов после опубликования официальной статистики матча.

11.3. Протест рассматривается в течение 3 дней, после подачи, представителями Оргкомитета. Решения, принятые Оргкомитетом, являются окончательными.

11.4. Решения по ситуациям, не предусмотренным в Регламенте, выносятся Оргкомитетом и являются окончательными.

11.5. В случае явного нарушения командой Регламента, Оргкомитет вправе принять решение без официального протеста со стороны соперника

12. Награждение.

12.1. Команды, занявшие 1, 2 и 3 места в турнире, награждаются ценными призами и дипломами.

12.2. Лучшие игроки турнира награждаются ценными призами.

13. Информационная поддержка.

13.1. Информационная поддержка осуществляется при помощи Интернета путем опубликования информации на официальном сайте ОЛ (www.openliga.ru).

13.2. На сайте публикуются: Регламент проведения соревнования, календарь, результаты сыгранных игр, таблицы, решения о дисквалификациях игроков, иные решения Оргкомитета.

13.3. Список дисквалифицированных игроков вывешивается на сайте ОЛ на неделе перед туром.

13.4. Ответственность за получение информации о дисквалифицированных игроках и иных решениях Оргкомитета лежит на представителях команд.

14. Список официальных лиц Чемпионата Открытой Лиги по футболу 7x7 ВИТЯЗИ 2026.

Илья Иванов +7-921-856-2479, openliga@openliga.ru